

FÜR CLEVERE
KIDS

SKILLIBOOKS STEINZEIT-SPIELE

Faltanleitung Seite 2

Steinzeit-Spiele Seite 3

DRUCKEINSTELLUNGEN FÜR ADOBE PDF:

Bitte beim Drucken beachten, dass die Einstellung „Seitenanpassung: keine“, bzw. „Tatsächliche Größe“ ausgewählt und ein Häkchen bei „Automatisch drehen und zentrieren“ gesetzt ist. Tipp: Schauen Sie sich zuerst das PDF an, und drucken Sie nur die Seiten aus, die Sie benötigen.

Verlag & Herausgeber: LABBÉ GmbH, Walter-Gropius-Str. 16, 50126 Bergheim, Deutschland, Telefon (02271) 4949-0, Fax (02271) 4949-49, E-Mail: labbe@labbe.de. Geschäftsführer: Michael Labbé, Ruth Labbé. Amtsgericht Köln, HRB 40029, Umsatzsteuer-ID: DE 121858465. Alle Rechte an diesem PDF liegen bei Labbé. Es ist ausdrücklich untersagt, das PDF, Ausdrücke des PDFs sowie daraus entstandene Objekte weiterzuverkaufen oder gewerblich zu nutzen. www.labbe.de

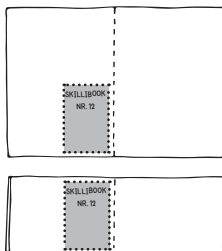
PDF 4384

SO WIRD'S
GEMACHT!

FÜR CLEVERE
KIDS

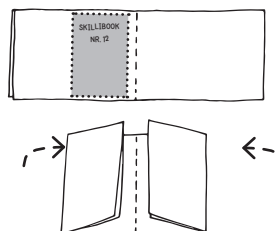
FALTANLEITUNG: SKILLIBOOKS

1



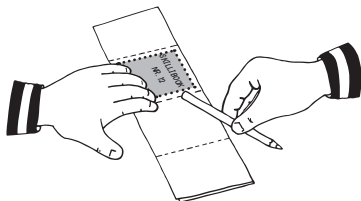
Das Blatt 1x zusammenfalten und wieder auffalten. Das Blatt der Länge nach falten.

2



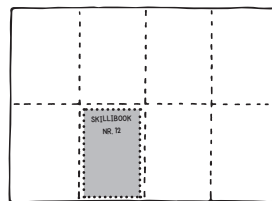
Beide Seiten zur Mittellinie knicken und die Seiten wieder auffalten.

3



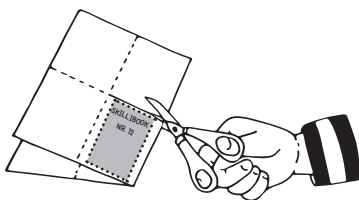
Alle Knickkanten noch einmal kräftig mit dem Bleistift nachziehen.

4



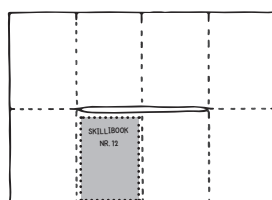
Das Blatt öffnen und glattstreichen. So sieht das aufgefaltete Blatt aus.

5



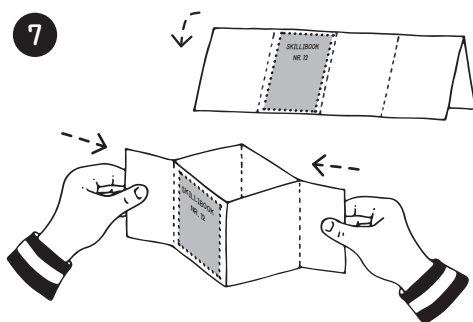
Das Blatt mittig falten und von der Mitte nur bis zur Knicklinie einschneiden.

6



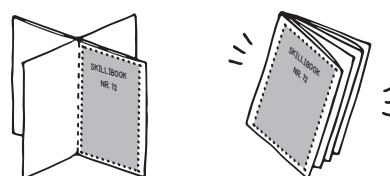
Der Einschnitt verläuft genau in der Mitte.

7

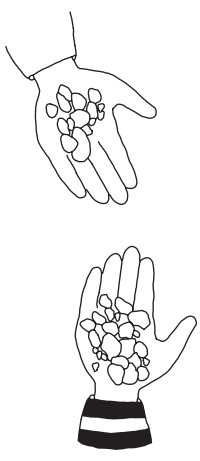


Das Blatt 1x der Länge nach falten. Beide Seiten zur Mitte schieben, bis sich die Innenkanten berühren.

8

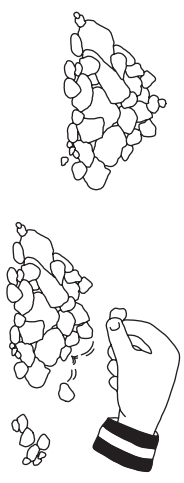


Beim Zusammenklappen des Buches ist das Titelbild oben sichtbar. Fertig!



Sobald ein Stein wackelt oder herunterfällt, ist der nächste Spieler dran. So geht es abwechselnd weiter. Wer am Ende die meisten Steine hat, gewinnt.

Viele Steine werden zu einem kleinen Hügel aufgehäuft. Es können beliebig viele Steine abzuheben.

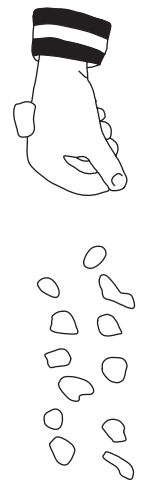


STEINE—MIKADO



SKILLBOOK STEINZEIT—SPIELE

ZWÖLF + EINS

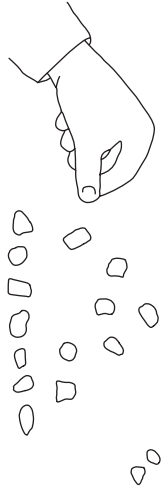


Je flacher der Stein ist, den du auf deinen Handrücken legst, umso einfacher ist es.



Versuche nun, die Steine aufzunehmen und zur Seite zu legen, ohne dass der 13. Stein herunterfällt. Das sieht einfach aus – ist es aber ganz und gar nicht!

Dann ist der 2. Spieler dran. Abwechselnd geht es weiter. Gewonnen hat der Spieler, der den letzten Stein nimmt. Es spielt keine Rolle, welchen Spielern beginnt.

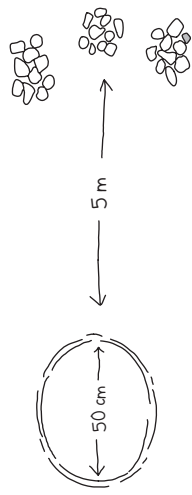


Legen 16 Steine in 4 Reihen: 1. Reihe ein Stein, in die 2. Reihe 3, in die 3. Reihe 5, in die 4. Reihe 7. Der 1. Spieler darf nun 1 bis 3 Steine aus nier Reihe wegnehmen.



NIM MIT STEINEN

KREIS TREFFEN

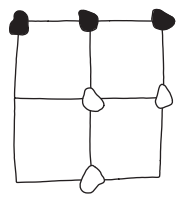


Zeichne einen Kreis, ca. \varnothing 50 cm auf den Boden. Jeder Spieler bekommt gleich viele Steine. Alle stehen ca. 5 m vom Kreis entfernt. Es geht reihum ...

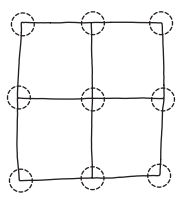


... wer als Erster in den Kreis trifft, bekommt alle dabeibengegangenen Steine. Trifft der erste Werfer direkt hat er Pech – er bekommt nur seinen Stein zurück.

Wenn es schafft, seine 3 Steine nebeneinanderzulegen, hat eine „Mühle“ und ist der Gewinner.

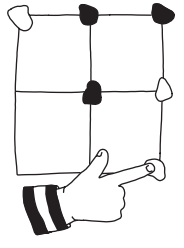


Zeichne ein Quadrat mit einem Kreuz. Es entstehen 9 Eckpunkte. Gespielt wird mit 2 Personen.

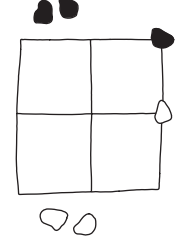


KLEINE MÜHLE

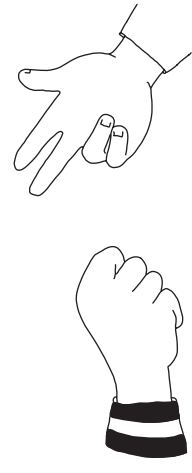
Wenn keine Mühle entsteht, wird im Wechsel von Punkt zu Punkt gezogen, bis ein Mühle geschafft ist.



Ein Spieler bekommt 3 graue Steine, der andere 3 weiße Steine. Es wird abwechselnd gelegt.



ARTIASMOS

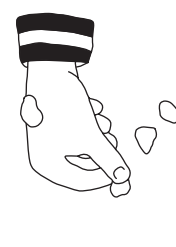


Legen bis zu 5 Steine bereit. Verstecke nun, ohne dass dein Mitspieler es sieht, eine bestimmte Anzahl Steine in deiner Faust.



Ob dein Mitspieler ratet, wie viele Steine sich in deiner Hand befinden? Wenn er richtig geraten hat, ist er an der Reihe. Dieses Spiel eignet sich auch gut zum Auslösen.

Wirf alle 5 Steine gleichzeitig in die Luft und versuche, sie mit deinem Handrücken aufzufangen.



Alle anderen Steine müssen nun aufgehoben werden, ohne dass der Stein herunterfällt.

Dieses sehr alte griechische Spiel wird mit nur einer Hand und mit bis zu 5 Steinen gespielt.



Das ist sehr schwer, und selbst mit etwas Glück, landet wahrscheinlich nur einer dort.

PENTELITHA